

Język C (podstawy C)

Kernighan Brian W., Ritchie Dennis M., Język ANSI C, WNT, Warszawa 1994.

Kernighan Brian W., Ritchie Dennis M., Język C, WNT, Warszawa 1987.

Delannoy Claude, Ćwiczenia z języka C, WNT, Warszawa 1993.

Język C i C++ (podstawy C/C++ i programowanie obiektowe w C++)

Grębosz Jerzy, Opus magnum C++. Misja w nadprzestrzeń C++14/17. Tom 4, Helion, Gliwice 2020.

Grębosz Jerzy, Opus magnum C++11. Programowanie w języku C++, Helion, Gliwice 2018.

Grębosz Jerzy, Symfonia C++ standard, Wydawnictwo „Edition 2000”, Kraków 2005.

Stephen Prata, Język C++. Szkoła programowania. Wydanie VI, Helion, Gliwice 2012.

Eckel Bruce, Thinking in C++. Edycja polska, Wyd. Helion, Gliwice 2002.

Stroustrup Bjarne, Język C++. Kompendium wiedzy, Helion, Gliwice 2014.

Stroustrup Bjarne, Język C++, WNT, Warszawa 1994.

Stroustrup Bjarne, Projektowanie i rozwój języka C++. WNT, Warszawa 1996

Vandevoorde David, Język C++. Ćwiczenia i rozwiązania, WNT, Warszawa 2001.

Hansen Tony L., C++. Zadania i odpowiedzi, WNT, Warszawa 1994.

Lippman Stanley B., Podstawy języka C++, WNT, Warszawa 1996.

Lippman Stanley B., Lajoie J., Podstawy języka C++, WNT, Warszawa 2001.

Barteczko Krzysztof, Praktyczne wprowadzenie do programowania obiektowego w języku C++, Wyd. Lupus, Warszawa 1993.

Zalewski Andrzej, Programowanie w językach C i C++ z wykorzystaniem pakietu Borland C++, seria Biblioteka Użytkownika Mikrokomputera, Wyd. Nakom, Poznań 1994.

Barkakati Nabajyoti, Biblia Turbo C++, Oficyna Wydawnicza LT&P, Warszawa, 1988

Barkakati Nabajyoti, Borland C++ 4, Read Me, Warszawa 1995

Jamsa Kris, Wygraj z C++, Mikom, Warszawa 1996.

Chomicz Paweł, Uljasz Robert, Programowanie w języka C i C++, Wydawnictwo PL&J, 1992.

Victor Shtern, Core C++: Inżynieria programowania, Wyd. Helion, Gliwice, 2001.

Josuttis N.M., C++. Biblioteka standardowa. Podręcznik programisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Tondo C.L., Leung B.P., Podstawy języka C++. Ćwiczenia i rozwiązania. WNT, Warszawa 2001.

Język C++ (wyłącznie programowanie obiektowe w C++, bez omówienia podstaw C/C++)

Kain Eugene, Od C do C++, Wyd. Helion, Gliwice 1993.

Delannoy Claude, Ćwiczenia z języka C++. Programowanie obiektowe, WNT, Warszawa 1993.

Grębosz Jerzy, Pasja C++, Oficyna Kallimach, Kraków 1997.

Kniat Jan, Programowanie w języku C++, Nakom 1999.

Programowanie w środowisku Windows w języku C/C++

Visual C++:

Microsoft Visual Studio 2008: Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 2009.

Chapman Davis, Visual C++ 6.0 dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 1999.

Leinecker Richard C., Visual C++ 5. Narzędzia programowania, Wyd. Mikom, Warszawa 1998.

Leinecker Richard C., Archer T., Visual C++ 6. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2000.

Majczak Adam, MS Visual C++. Ćwiczenia, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Petzold Ch., Programowanie Windows, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1997.

Williams Al, MFC. Czarna księga, Wyd. Helion, Gliwice 1998.

Williams Mickey, Bennett David, Visual C++6. Programowanie dla Internetu i ActiveX. Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 2001.

Wodtke Shirley, C++ klasy MFC, Mikom, Warszawa 1997.

Builder:

Daniluk Andrzej, C++ Builder 5. Ćwiczenia praktyczne, Wyd. Helion, Gliwice 2001.

Daniluk Andrzej, C++ Builder 6. Ćwiczenia, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Daniluk Andrzej, C++ Builder 6. Ćwiczenia zaawansowane, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Daniluk Andrzej, C++ Builder. Kompendium programisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Reisdorph Kent, C++ Builder 3, Wyd. Helion, Gliwice 1998.

Hollingworth Jarrod i inni, C++ Builder 5. Vademecum profesjonalisty. Tom I i II, Wyd. Helion, Gliwice 2001, 2002.

Hollingworth Jarrod i inni, C++ Builder 6. Vademecum Profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Stasiewicz Andrzej, C++ Builder. Symulacje komputerowe, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Reisdorph Kent, C++ Builder 6 dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Metodologia programowania w języku C++ (dla zaawansowanych)

Meyers Scott, Język C++ bardziej efektywny, WNT, Warszawa 1998.
Lippman Stanley B., Model obiektu w C++, WNT, Warszawa 1999.
Liberty Jesse, C++. Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 1999.

Metodologia programowania obiektowego (dla zaawansowanych, książki te nie dotyczą konkretnego języka programowania)

Martin James, Odell James J., Podstawy metod obiektowych, WNT, Warszawa 1997.
Ledgard Henry F., Mała księga programowania obiektowego, WNT, Warszawa 1997.
Coad Peter, Yourdon Ed, Analiza obiektowa, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1994.
Coad Peter, Yourdon Ed, Projektowanie obiektowe, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1994.
Coad Peter., Nicola Jill, Programowanie obiektowe, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1993.

1. Barkakati Nabajyoti, Biblia Turbo C++, Oficyna Wydawnicza LT&P, Warszawa 1988.
2. Barkakati Nabajyoti, Borland C++ 4, Read Me, Warszawa 1995
3. Barteczko Krzysztof, Praktyczne wprowadzenie do programowania obiektowego w języku C++, Wyd. Lupus, Warszawa 1993.
4. Cargill Tom, C++. Styl programowania, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
5. Chapman Davis, Visual C++ 6.0 dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 1999.
6. Chomicz Paweł, Uliasz Robert, Programowanie w języku C i C++, Wydawnictwo PL&J, 1992.
7. Coad Peter, Yourdon Ed, Analiza obiektowa, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1994.
8. Coad Peter, Yourdon Ed, Projektowanie obiektowe, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1994.
9. Coad Peter, Nicola Jill, Programowanie obiektowe, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1993.
10. Coplien James O., C++. Styl i technika zaawansowanego programowania, Wyd. Helion, Gliwice 2004.
11. Daniluk Andrzej, C++ Builder 5. Ćwiczenia praktyczne, Wyd. Helion, Gliwice 2001.
12. Daniluk Andrzej, C++ Builder 6. Ćwiczenia, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
13. Daniluk Andrzej, C++ Builder 6. Ćwiczenia zaawansowane, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
14. Daniluk Andrzej, C++ Builder. Kompendium programisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
15. Delannoy Claude, Ćwiczenia z języka C, WNT, Warszawa 1993.
16. Delannoy Claude, Ćwiczenia z języka C++. Programowanie obiektowe, WNT, Warszawa 1993.
17. Dewhurst Stephen C., C++. Kruczki i fortele w programowaniu, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
18. Eckel Bruce, Thinking in C++. Edycja polska, Wyd. Helion, Gliwice 2002.
19. Grębosz Jerzy, Pasja C++, Oficyna Kallimach, Kraków 1997.
20. Grębosz Jerzy, Symfonia C++, Oficyna Kallimach, Kraków 1993.
21. Hansen Tony L., C++. Zadania i odpowiedzi, WNT, Warszawa 1994.
22. Hollingworth Jarrod, Butterfield Dan, Swart Bob, Allsop Jamie, C++ Builder 5. Vademecum profesjonalisty. Tom I i II, Wyd. Helion, Gliwice 2001, 2002.
23. Hollingworth Jarrod, Swart Bob, Cashman Mark, Gustavson Paul, C++ Builder 6. Vademecum Profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
24. Jakubczyk Kazimierz, Turbo Pascal i Borland C++. Przykłady, Wyd. Helion, Gliwice 2002.
25. Jamsa Kris, Wygraj z C++, Mikom, Warszawa 1996.
26. Josuttis Nicolai M., C++. Biblioteka standardowa. Podręcznik programisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
27. Josuttis Nicolai M., C++. Programowanie zorientowane obiektowo. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
28. Kain Eugene, Od C do C++, Wyd. Helion, Gliwice 1993.
29. Kernighan Brian W., Ritchie Dennis M., Język ANSI C, WNT, Warszawa 1994.
30. Kernighan Brian W., Ritchie Dennis M., Język C, WNT, Warszawa 1987.
31. Kniat Jan, Programowanie w języku C++, Nakom 1999.
32. Koenig Andrew, Moo Barbara E., C++. Potęga języka. Od przykładu do przykładu, Wyd. Helion, Gliwice 2004.
33. Ledgard Henry F., Mała księga programowania obiektowego, WNT, Warszawa 1997.
34. Leinecker Richard C. i Archer Tom, Visual C++ 6. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2000.
35. Leinecker Richard C., Visual C++ 5. Narzędzia programowania, Wyd. Mikom, Warszawa 1998.
36. Liberty Jesse, C++ dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 2002.
37. Liberty Jesse, C++. Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 1999.
38. Lippman Stanley B., Lajoie J., Podstawy języka C++, WNT, Warszawa 2001.
39. Lippman Stanley B., Model obiektu w C++, WNT, Warszawa 1999.
40. Lippman Stanley B., Podstawy języka C++, WNT, Warszawa 1996.
41. Loudon Kyle, C++. Leksykon kieszonkowy, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
42. Majczak Adam, MS Visual C++. Ćwiczenia, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
43. Martin James, Odell James J., Podstawy metod obiektowych, WNT, Warszawa 1997.
44. Meyers Scott, C++. 50 efektywnych sposobów na udoskonalenie Twoich programów, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
45. Meyers Scott, Język C++ bardziej efektywny, WNT, Warszawa 1998.
46. Murray Robert B., C++. Strategie i taktyki. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
47. Petzold Ch., Programowanie Windows, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1997.
48. Reisdorph Kent, C++ Builder 3, Wyd. Helion, Gliwice 1998.
49. Reisdorph Kent, C++ Builder 6 dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
50. Rusek Jan, ABC programowania w C++, Wyd. Helion, Gliwice 2001.
51. Shtern Victor, C++. Inżynieria programowania, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
52. Stasiewicz Andrzej, C++ Builder. Symulacje komputerowe, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
53. Stroustrup Bjarne, Język C++, WNT, Warszawa 1994.
54. Stroustrup Bjarne, Projektowanie i rozwój języka C++. WNT, Warszawa 1996
55. Vandevoorde David, Język C++. Ćwiczenia i rozwiązania, WNT, Warszawa 2001.
56. Vandevoorde David, Josuttis Nicolai M., C++. Szablony. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.
57. Williams Al, Czarna księga MFC, Wyd. Helion, Gliwice 1999.
58. Williams Mickey, Bennett David, Visual C++6. Programowanie dla Internetu i ActiveX. Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 2001.
59. Wodtke Shirley, C++ klasy MFC, Mikom, Warszawa 1997.
60. Zalewski Andrzej, Programowanie w języku C, C++, Wyd. Nakom, Poznań 1994.
61. Zalewski Andrzej, Programowanie w językach C i C++ z wykorzystaniem pakietu Borland C++, Wyd. Nakom, Poznań 1994.

Cargill Tom, C++. Styl programowania, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Chapman Davis, Visual C++ 6.0 dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 1999.

Coplien James O., C++. Styl i technika zaawansowanego programowania, Wyd. Helion, Gliwice 2004.

Daniluk Andrzej, C++ Builder 5. Ćwiczenia praktyczne, Wyd. Helion, Gliwice 2001.

Daniluk Andrzej, C++Builder 6. Ćwiczenia zaawansowane, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Daniluk Andrzej, C++Builder 6. Ćwiczenia, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Daniluk Andrzej, C++Builder. Kompendium programisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Dewhurst Stephen C., C++. Kruczki i fortele w programowaniu, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Eckel Bruce, Thinking in C++. Edycja polska, Wyd. Helion, Gliwice 2002.

Hollingworth Jarrod, Butterfield Dan, Swart Bob, Allsop Jamie, C++ Builder 5. Vademecum profesjonalisty. Tom I i II, Wyd. Helion, Gliwice 2001, 2002.

Hollingworth Jarrod, Swart Bob, Cashman Mark, Gustavson Paul, C++ Builder 6. Vademecum Profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Jakubczyk Kazimierz, Turbo Pascal i Borland C++. Przykłady, Wyd. Helion, Gliwice 2002.

Josuttis Nicolai M., C++. Biblioteka standardowa. Podręcznik programisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Josuttis Nicolai M., C++. Programowanie zorientowane obiektowo. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Kain Eugene, Od C do C++, Wyd. Helion, 1993

Koenig Andrew, Moo Barbara E., C++. Potęga języka. Od przykładu do przykładu, Wyd. Helion, Gliwice 2004.

Leinecker Richard C. i Archer Tom, Visual C++ 6. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2000.

Liberty Jesse, C++ dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 2002.

Liberty Jesse, C++. Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 1999.

Loudon Kyle, C++. Leksykon kieszonkowy, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Majczak Adam, MS Visual C++. Ćwiczenia, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Meyers Scott, C++. 50 efektywnych sposobów na udoskonalenie Twoich programów, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Murray Robert B., C++. Strategie i taktyki. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Reisdorph Kent, C++ Builder 6 dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Rusek Jan, ABC programowania w C++, Wyd. Helion, Gliwice 2001.

Shtern Victor, C++. Inżynieria programowania, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Stasiewicz Andrzej, C++ Builder. Symulacje komputerowe, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Vandevoorde David, Josuttis Nicolai M., C++. Szablony. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Williams Al, Czarna księga MFC, Wyd. Helion, Gliwice 1999.

Williams Mickey, Bennett David, Visual C++6. Programowanie dla Internetu i ActiveX. Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 2001.